

# REGELN 2019

## Allgemeine Regeln:

Alle Pferderassen zugelassen, kein Brevet erforderlich.

Für Sattel und Kleidung gelten keine besonderen Vorschriften.

Hilfszügel, Tie Downs etc. sind nicht erlaubt. Ausgenommen ist die traditionelle Camarque- Ausrüstung.

Snaffle-Bit & Hackamore muss zweihändig, Western-Bit / TwoReins-Zäumung / Californian Bridle- Zäumung muss einhändig geritten werden.

Bei Unklarheiten kann die Jury eine allgemeine Kontrolle verlangen.

Gültiger Impfausweis muss auf Verlangen der Jury vorgewiesen werden.

Das Treiben der Rinder mit Zügel, Gerte oder anderen Hilfsmittel führt zur Disqualifikation.

Verletzte oder geschwächte Tiere müssen umgehend der Jury gemeldet werden.

Es wird jeweils in 3er Gruppen gestartet.

Ein Reiter darf pro Tag maximal 2x starten (2x mit dem gleichen Team oder je 1x in verschiedenen Teams).

Die Versicherung ist Sache des Teilnehmers.

Für Unfälle übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

Campieren mit dem Pferd ist erlaubt.

Tierarzt auf Platz!

## Rangierung:

Für Teams, welche pro Tag 2x starten: Es wird nur der bessere Umgang rangiert.

Jeder Teilnehmer ist für sich und sein Pferd selbst verantwortlich.

## Ey Team Penning Samstag 07.09.2019

Die Zeit beginnt, sobald der erste Reiter die Startlinie im Viereck überschritten hat. Drei vorgeschriebene Rinder müssen von der Herde getrennt werden.

Es dürfen nicht mehr als vier Rinder die Linie überschreiten.

Die drei vorgeschriebenen Rinder werden durch das Tor auf die Weide getrieben.

Ein Reiter des Teams muss das Tor schliessen.

### Parcourszeit: 7 Minuten

1. Hindernis: Aussortieren: Pro richtig aussortiertes Rind gibt es 10 Punkte.
2. Hindernis: Die Rinder müssen von unten über die Startlinie in einer 8 um die Tannen Richtung Brücke getrieben werden. (siehe Plan)  
Pro Rind 10 Punkte.
3. Hindernis: Die Brücke wird von oben Richtung Haltezone von Rindern und Pferden überquert. (siehe Plan)  
Pro Rind und Pferd 10 Punkte
4. Hindernis: Die Rinder werden gemeinsam in die Haltezone getrieben. Danach halten zwei Reiter die Tiere in der Haltezone währenddessen der dritte Reiter sich zum Hindernis 5 begibt und dieses absolviert. Es gibt nur Punkte für die Rinder, die sich nicht aus der Haltezone heraus bewegen, bis der dritte Reiter wieder auf dem Pferd sitzt.  
Pro Rind 10 Punkte
5. Der Reiter muss sein Können im Branding beweisen und brandet seine Plakette selbst.  
Diese Aufgabe gibt 10 Punkte
6. Hindernis: der Reiter welcher gebrandet hat begibt sich zum Tor des Vierecks und öffnet dieses. Die Rinder werden wieder zurückgebracht, die Arbeit ist abgeschlossen und die Zeit wird gestoppt, sobald das letzte Rind das Tor passiert hat.  
10 Punkte pro Rind
7. Hindernis: Roping **3 Minuten Zeit**; jeder Teilnehmer hat einen Lassowurf! Hier kann man Zusatzpunkte holen, in dem man Rinder mit dem Lasso fängt. Der Wurf wird nur gewertet, wenn das Lasso geschwungen wird und man so ein Tier fängt. Wichtig, es zählen nur Kopftreffer, bei welchen der Breakaway Honda durch einen Dulli ausgelöst wurde.  
Pro Ring 10 Punkte

Die maximale Punktzahl beträgt 220 Punkte, bei Punktegleichheit entscheidet die Zeit.

## **Ey Sorting Sonntag 08.09.2019**

Das Team muss drei Rinder in vorgegebener Reihenfolge aussortieren und über die gezeichnete Linie treiben. Die Reiter dürfen alle zur Mithilfe die Mittellinie überqueren.

Das Aussortieren in der Herde erfolgt jedoch nur durch einen Reiter.

Die aussortierten Rinder dürfen nicht zurück über die Linie.

Es darf kein falsches Rind die Linie überqueren.

Die Zeit wird gestoppt, sobald das dritte Rind die Linie passiert hat.

Maximale Zeit 2 Minuten.

Bei Punktegleichheit entscheidet die Zeit.