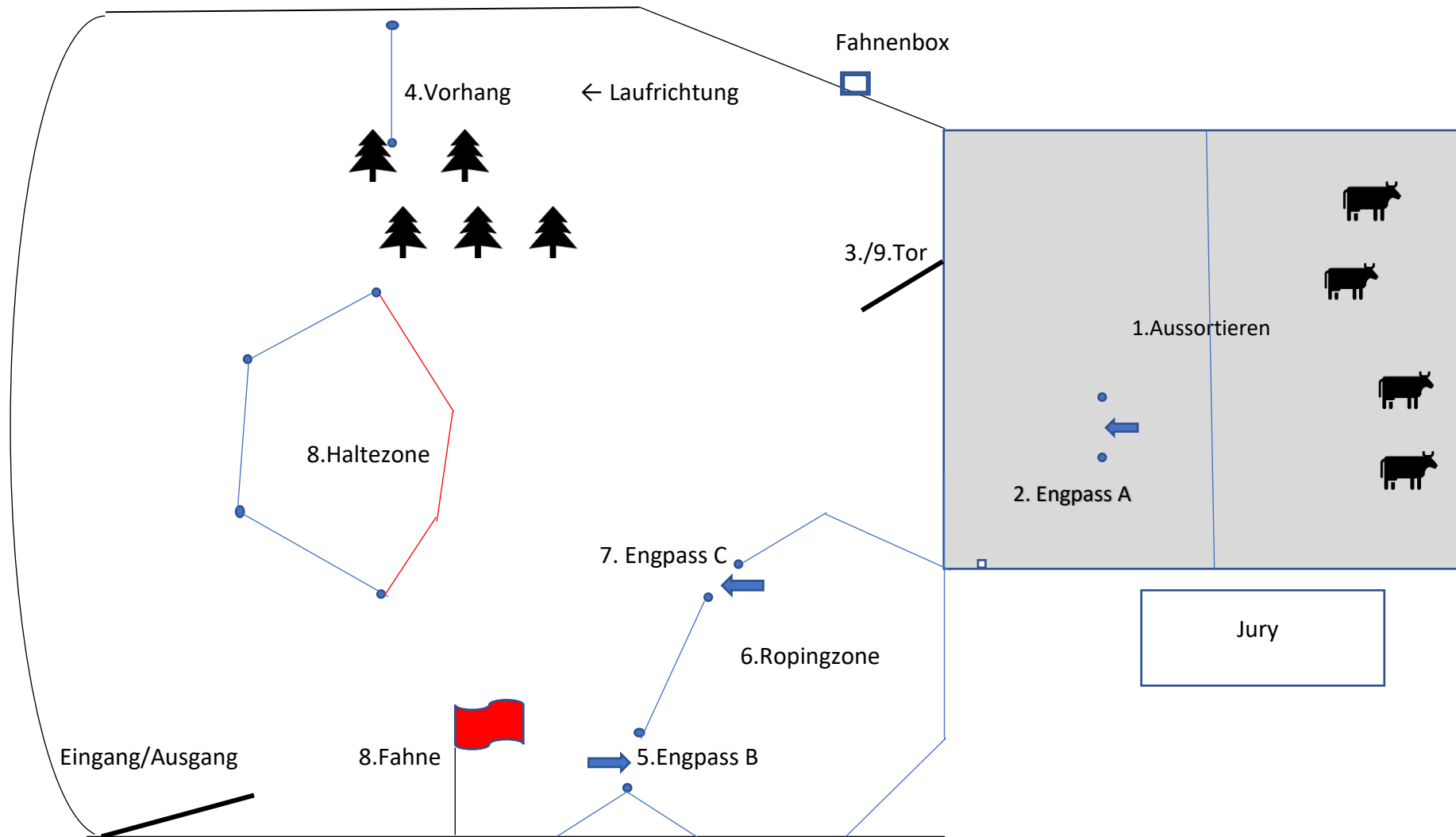


Cowhorseday Riggisberg 2020



Legende:

Max Punkte 235 Zeit Parcours 7 min

1. Es werden 3 von der Jury genannte Rinder aus der Herde aussortiert und aus dem Viereck getrieben. Es darf nur ein falsches Rind die Linie überqueren, ansonsten Disqualifikation. Pro richtiges Rind gibt es 10 Punkte.
2. Es können pro Rind 5 Zusatzpunkte gesammelt werden, wenn die Rinder beim Verlassen des Viereckes den Engpass A passieren.
3. Ein Reiter schliesst das Tor. 10 Punkte
4. Die Rinder müssen anschliessend in vorgegebener Richtung durch den Vorhang getrieben werden. Pro Rind 10 Punkte
5. Anschliessend werden die Rinder der Umzäunung entlang Richtung Ropingzone getrieben. Sie müssen den Ropingbereich durch den Engpass B betreten. Pro Rind, welches Engpass B passiert 10 Punkte
6. Nur ein Reiter des Teams hat einen Versuch, ein beliebiges Rind mit einer Break-Away-Honda am Kopf zu ropen. Die Honda muss innerhalb des Ropingbereichs ausgelöst werden. Erfolgreiches Roping 10 Punkte

7. Die Rinder müssen nun durch den Engpass C in die Haltezone getrieben werden. Pro Rind, welches den Ropingbereich durch den Engpass C verlässt gibt es 10 Punkte.

8. Wenn die Rinder in der Haltezone sind muss ein beliebiger Reiter eine Fahne in der Box abholen und an der Fahnenstange vom Pferd aus hissen. Erst nachdem die Fahne oben ist dürfen die Rinder die Haltezone verlassen. Pro Rind in der Haltezone 10 Punkte, Fahne hissen 10 Punkte

9. Ein Reiter öffnet das Tor zum Viereck und die Rinder werden zur Herde zurück getrieben. Tor öffnen 10 Punkte, pro Rind zurück auf dem Viereck 10 Punkte

10. Wenn das letzte Rind das Viereck erreicht wird die Zeit gestoppt.

Tierarzt und Hufschmied sind während des ganzen Anlasses vor Ort!