

REGELN 2020

Allgemeine Regeln:

Alle Pferderassen zugelassen, kein Brevet erforderlich.

Für Sattel und Kleidung gelten keine besonderen Vorschriften es freut uns aber, wenn Ihr Euch dem Reitstil entsprechend korrekt kleidet!

Hilfszügel, Tie Downs etc. sind nicht erlaubt. Ausgenommen ist die traditionelle Camarque- Ausrüstung.

Snaffle-Bit & Hackamore muss zweihändig, Western-Bit / TwoReins-Zäumung / Californian Bridle- Zäumung muss einhändig geritten werden.

Bei Unklarheiten kann die Jury eine allgemeine Kontrolle verlangen.

Gültiger Impfausweis muss auf Verlangen der Jury vorgewiesen werden.

Das Treiben der Rinder mit Zügel, Gerte oder anderen Hilfsmittel führt zur Disqualifikation.

Verletzte oder geschwächte Tiere müssen umgehend der Jury gemeldet werden.

Es wird jeweils in 3er Gruppen gestartet.

Ein Reiter darf pro Tag maximal 2x starten (2x mit dem gleichen Team oder je 1x in verschiedenen Teams).

Die Versicherung ist Sache des Teilnehmers.

Für Unfälle übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

Campieren mit dem Pferd ist erlaubt.

Tierarzt und Hufschmied auf Platz!

Rangierung:

Für Teams, welche pro Tag 2x starten: Es wird nur der bessere Umgang rangiert.

Jeder Teilnehmer ist für sich und sein Pferd selbst verantwortlich.

Ey Team Penning Samstag 12.09.2020

Die Zeit beginnt, sobald der erste Reiter die Startlinie im Viereck überschritten hat. Drei von der Jury genannte Rinder müssen von der Herde getrennt werden. Es dürfen nicht mehr als vier Rinder (die 3 Richtigen und nur ein Falsches) die Linie überschreiten. Die drei vorgegebenen Rinder werden durch das Tor auf die Weide getrieben. Ein Reiter des Teams muss das Tor schliessen.

Parcourszeit: 7 Minuten

1. Aussortieren: Pro richtig aussortiertes Rind gibt es 10 Punkte.
2. Es können pro Rind 5 Zusatzpunkte gesammelt werden, wenn es beim Verlassen des Vierecks den Engpass A passiert
3. Ein Reiter schliesst das Tor zum Viereck. 10 Punkte
4. Die Rinder müssen anschliessend in vorgegebener Richtung durch den Vorhang getrieben werden. Pro Rind, welches den Vorhang passiert gibt es 10 Punkte.
5. Anschliessend werden die Rinder der Umzäunung entlang Richtung Ropingzone getrieben. Sie müssen den Ropingbereich durch den Engpass B betreten. Pro Rind, welches den Engpass B passiert gibt es 10 Punkte.
6. Ein Reiter des Teams hat einen Versuch, ein beliebiges Rind mit einer Break-Away-Honda am Kopf zu ropen. Die Honda muss innerhalb des Ropingbereichs ausgelöst werden. Erfolgreiches Roping gibt 10 Punkte
7. Die Rinder müssen nun durch den Engpass C in die Haltezone getrieben werden. Pro Rind, welches den Ropingbereich durch den Engpass C verlässt gibt es 10 Punkte.
8. Wenn die Rinder in der Haltezone sind muss ein beliebiger Reiter des Teams eine Fahne in der Box abholen und an der Fahnenstange vom Pferd aus hissen. Erst nachdem die Fahne oben ist dürfen die Rinder die Haltezone verlassen. Pro Rind in der Haltezone gibt es 10 Punkte, die Fahne hissen gibt ebenfalls 10 Punkte.
9. Ein Reiter öffnet das Tor zum Viereck und die Rinder werden zur Herde zurück getrieben. Tor öffnen gibt 10 Punkte und pro Rind zurück auf dem Viereck 10 Punkte.

Wenn das letzte Rind das Viereck erreicht wird die Zeit gestoppt. Die maximale Punktzahl beträgt 235 Punkte, bei Punktegleichheit entscheidet die Zeit.

Ey Sorting Sonntag 13.09.2020

Das Team muss drei Rinder in vorgegebener Reihenfolge aussortieren und über die gezeichnete Linie treiben. Die Reiter dürfen alle zur Mithilfe die Mittellinie überqueren.

Das Aussortieren in der Herde erfolgt jedoch nur durch einen Reiter.

Die aussortierten Rinder dürfen nicht zurück über die Linie.

Es darf kein falsches Rind die Linie überqueren.

Die Zeit wird gestoppt, sobald das dritte Rind die Linie passiert hat.

Maximale Zeit 2 Minuten.

Bei Punktegleichheit entscheidet die Zeit.