

RÈGLES

Règles générales:

Toutes les races de chevaux sont autorisées, aucun brevet n'est requis.

Il n'y a pas de prescriptions spéciales pour l'habillement et la selle.

Les rênes auxiliaires, Tie Downs, etc ne sont pas autorisés sauf l'équipement traditionnel « camargue ».

Snaffle-Bit & Hackamore à deux mains... la bride Western-Bit/TwoReins/Californian Bridle doit être montée à une main.

En cas d'incertitude, le jury peut demander un contrôle général.

En cas de demande, le carnet de vaccination doit être présenté au jury.

Le guidage du bétail à l'aide de rêne, cravache ou autre conduit à une disqualification.

Les animaux blessés, affaiblis doivent être annoncés au jury continuellement.

Chaque départ se fait par 3.

Un cavalier a droit à deux départ par jour (2x dans la même équipe ou 2x dans 2 différentes équipes)

L'assurance est la responsabilité de chaque participant.

En cas d'accidents, l'organisateur ne prend aucune responsabilité.

Camper avec le cheval est autorisé.

Il y a un vétérinaire sur place.

Classement:

Pour les équipes qui participent 2 fois par jours, il ne sera tenu compte que du meilleur résultat.

Chaque participant est responsable pour lui et son cheval.

JEUX ET RÈGLES 2020

Ey Team Penning: samedi 12.09.20

Le temps commence sitôt que le premier cavalier dépasse la ligne de départ de l'enclos.
Trois génisses sélectionnées devront être séparées du troupeau.
Il ne peut y avoir plus de 4 génisses qui dépassent la ligne.
Les 3 génisses sélectionnées devront être poussées à travers le portail dans le pâturage.
Un cavalier de l'équipe devra fermer le portail.

Temps du parcours : 7 minutes

1. Tri: Il y a 10 points pour chaque génisse correctement triée.
2. 5 points supplémentaires peuvent être collectés pour chaque génisse si elle passe le goulot d'étranglement A en quittant le carré
3. Un cavalier ferme la porte du carré. 10 points
4. Le bétail doit ensuite être conduit à travers le rideau dans la direction spécifiée. Il y a 10 points pour chaque génisse qui passe le rideau.
5. Ensuite, le bétail de la clôture est conduit en direction de la zone de cordage. Vous devez entrer dans la zone de cordage par le goulot d'étranglement B. Il y a 10 points pour chaque génisse qui passe le goulot d'étranglement B.
6. Un cavalier de l'équipe a un essai d'encorder n'importe quelle génisse sur la tête avec une Break-away-Honda. La Honda doit être déclenchée dans la zone de cordage. Un cordage réussi donne 10 points
7. Le bétail doit maintenant être conduit à travers le goulot d'étranglement C dans la zone d'attente. Il y a 10 points pour chaque génisse qui quitte la zone de cordage par le goulot d'étranglement C.
8. Lorsque le bétail se trouve dans la zone d'attente, un cavalier de l'équipe doit ramasser un drapeau dans la boîte et le hisser du cheval sur le mât. Ce n'est que lorsque le drapeau est levé que le bétail peut quitter la zone d'attente. Il y a 10 points pour chaque génisse dans la zone d'attente et 10 points pour hisser le drapeau.
9. Un cavalier ouvre la porte du carré et le bétail est ramené au troupeau. L'ouverture de la porte donne 10 points et 10 points pour chaque génisse sur la place.

Le total maximal de points est de 235. En cas d'égalité, le temps fera la différence.

Ey Sorting: dimanche 13.09.2020

L'équipe doit séparer dans l'ordre les 3 génisses sélectionnées et les faire passer la ligne dessinée.
Tous les cavaliers peuvent donner un coup de main.
Par contre, seul un cavalier peut sortir les génisses sélectionnées du troupeau.
Les génisses sélectionnées n'osent pas revenir en arrière en traversant la ligne.
Aucune génisse non-sélectionnées peut dépasser la ligne.
Le temps s'arrête sitôt que la 3^{ème} génisse a passé la ligne.
Temps maximal : 2 minutes
En cas d'égalité de points, le temps fera la différence.