

17th Cowhorseday Riggisberg

10./11. September 2022

Legende:

Parcourszeit 7 Minuten **Maximale Punktzahl:** 290

1. Aussortieren aus der Rinder-Gruppe nach Nummern

Aussortieren von drei Rindern nach vorgegebenen Nummern. **Pro Rind 10Pkt.**

- Das Tor zum Parcours ist zu!

2. Rinder in Haltezone halten

Die drei aussortierten Rinder sollen sich nun in der Haltezone befinden.
Pro Rind 10 Pkt.

- Die übrige Herde sollte die Linie nicht überqueren

3. Tor öffnen und Rinder auf Parcours

Ein Reiter öffnet das Tor zum Parcours **10Pkt.**

Die drei aussortierten Rinder sollen nun aus der Haltezone in den Parcours.

- Sobald das Tor offen ist, dürfte die Herde die Linie überqueren, es darf jedoch kein falsches Rind in den Parcours gelangen!

!!!! Wenn ein falsches Rind in den Parcours gelangt.....Disqualifikation!!!!!!

4. Tor zu

Wenn sich Rinder und Reiter im Parcours befinden, schliesst ein Reiter das Tor
10 Pkt.

5. Stamm überqueren

Die drei Reiter müssen einen Baumstamm überqueren. **Pro Reiter 10Pkt.**

6. Hindernis durchqueren

Die drei Rinder und die drei Reiter müssen ein Hindernis in vorgegebener Richtung durchqueren. **Pro Rind 10Pkt / Pro Reiter 10Pkt.**

7. Rinder um Siloballe treiben und Siloballe umreiten

Die drei Rinder gegen den Uhrzeigersinn um die Siloballe treiben. Auch die Reiter sollen die Siloballe umrunden **Pro Rind 10Pkt / Pro Reiter 10Pkt**

8. Rinder in Roping-Pen treiben

Die drei Rinder durch den unteren Eingang in den Roping-Pen treiben. **Pro Rind 10Pkt.**

9. Ein Rind ropen

Ein Reiter soll ein beliebiges Rind am Kopf ropen. **10Pkt**

- Nur ein Ropingversuch.
- Rind muss mit Break-away Honda am Kopf geropt werden.

10. Nagel einschlagen

Ein Reiter reitet zum Nagelstamm und schlägt vom Pferd aus einen Nagel ein. **10Pkt.**

11. Zurücktreiben der Rinder

Rinder zurück und Tor zu! **10Pkt**

- Die Zeit wird gestoppt, wenn das Tor zu ist

Have fun and take it easy!