

17ème Cowhorseday Riggisberg

10/11 septembre 2022

Légende:

Durée du parcours 7 minutes **Nombre de points maximal:** 290

1. Tri du bétail par numéro

Tri de trois génisses selon les numéros attribués. **10 points par bête**

- le portail vers le parcours est fermé!

2. Garder le bétail dans la zone d'attente

Les trois génisses triées doivent se situer dans la zone d'attente.

10 points par bête

- Le reste du troupeau ne doit pas franchir la ligne.

3. Ouverture du portail et passage des génisses dans le parcours

Un cavalier ouvre le portail vers le parcours **10 points.**

Les trois génisses triées doivent désormais sortir de la zone d'attente et entrer dans le parcours.

- Dès que le portail est ouvert, le troupeau peut franchir la ligne, mais seules les bêtes triées ont le droit d'entrer dans le parcours!

!!!! Si une génisse avec le mauvais numéro franchi le portail... Disqualification !!!!!

4. Fermeture du portail

Lorsque les génisses et les cavaliers sont dans le parcours, un cavalier ferme le portail. **10 points.**

5. Traverser le tronc d'arbre

Les trois cavaliers doivent traverser le tronc d'arbre dans toute sa largeur. **10 points par cavalier.**

6. Franchir un obstacle

Les trois génisses ainsi que les cavaliers doivent franchir un obstacle dans le sens indiqué. **10 points par bête / 10 points par cavalier.**

7. Conduire les génisses autour de la balle de silo et faire le tour de celle-ci

Conduire les trois génisses autour de la balle de silo dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Les cavaliers doivent également faire le tour de la balle de silo. **10 points par bête / 10 points par cavalier**

8. Mener les génisses dans le Roping-Pen

Faire entrer les trois génisses dans le Roping-Pen par l'entrée inférieure. **10 points par bête**

9. Roper une génisse

Un cavalier rope une génisse à la tête. **10 points**

- Un seul essai de roping.
- La génisse doit être attrapée à la tête avec un Break-away Honda.

10. Enfoncez un clou

Un cavalier se rend près du tronc et enfonce un clou depuis son cheval. **10 points**

11. Reconduire les bêtes vers le troupeau

Ramener les génisses vers le troupeau et fermer le portail! **10 points**

- Le temps est stoppé lorsque le portail est fermé

Have fun and take it easy!